



מְצִיאוֹת רְבוּדָה

- (באנגלית: augmented reality)

טכנולוגיה המאפשרת להציג לצופה בו-בזמן כמה רבדים של המציאות שבה הוא נתון, לדוגמה התקן ברכב המקרין על השמשה הקדמית שלפני הנהג מצג עילי שמאפשר לו לנהוג בלי להסיר את עיניו מן הכביש. במצג מעין זה אפשר להציג לפני הנהג את מפת הדרך ואת הנתיב אל יעדו בצירוף הנחיות תנועה, שינוי מסלול וחישוב זמן הגעה או את התצוגות של לוח המחוננים, המהירות, סיבובי המנוע ולחץ האוויר בצמיגים.

אִפִּיפּוֹת

- (באנגלית: immersion)

תחושה שיש לאדם הנתון בעולם מדומה הגורמת לו להתנתק מן העולם הממשי. לדוגמה, טייס במדמה (סימולטור) טיסה הוא במצב של אפיפות, שכן הוא אפוף כולו במציאות המדומה.

תַּעֲתוּקָה

- (באנגלית: teleportation)

במציאות מדומה – שיטת תעבורה דמיונית שבה חומר או מידע נמוגים במקום מסוים ונוצרים מיד במקום אחר. הפעולה היא הַתַּעֲתוּקוֹת (מילה שהתחדשה בספרות המדע הבדיוני). המילה תַּעֲתוּקָה שקולה במשקל המילים תַּעֲבוּרָה, תַּחְבוּרָה.

יֶצָגוֹן

- (באנגלית: avatar)

בעולם המדומה – דמות המייצגת את המשתתף מן העולם הממשי.

עוֹקֵבָן

- (באנגלית: tracking device)

רכיב המשולב בדרך כלל בצג ראש (הַתְּקָן המורכב על הראש ובו צג שמוצמד לעיניים) או במשקפי מציאות רבוּדָה, שעוקב אחר תנועת האישונים ומתאים את תוכן המצג שהאדם רואה לעצמים הממשיים שנראים למשל: אדם המרכיב משקפיים כאלה מביט בשלט של מסעדה וצופה מיד ברובד של תפריט המסעדה ובמחיריה; הַתְּקָן שעוקב אחר מבטו של נהג ומתריע בכל פעם שהוא מְסִיט את מבטו מהכביש או עוצם את עיניו.

המונחים שבעלונים אלו לוקטו מפרקי טכנולוגיית המידע ואושרו ברובם בשנים תשע"ד–תשע"ה. כל המונחים שבעלון 110 לוקטו מן הפרק "מציאות מדומה". תודות לאמנון שפירא, יו"ר הוועדה למונחי טכנולוגיית המידע במכון התקנים, על הסיוע בהגדרות ובהסברים.